



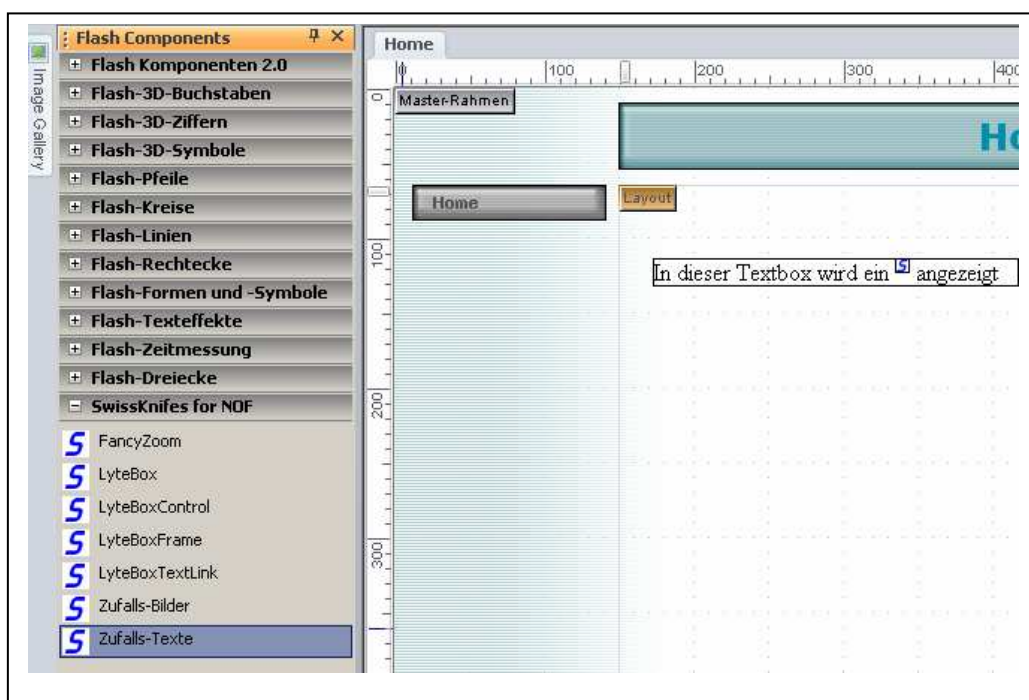
## ZUFALLSTEXT

Die Komponente „Zufalls-Texte“ ermöglicht die zufällige Darstellung von bis zu 5 Texten freier Länge an jeder von Ihnen gewünschten Stelle auf Ihrer Seite. Die Attribute (CSS etc.) werden aus der von Ihnen gestalteten Seite übernommen. Die Texte werden wie in einem Editor bearbeitet und während der Publikation in reine HTML-Texte umgewandelt, so dass auch alle Umlaute und Sonderzeichen richtig dargestellt werden. Die Komponente kann für Server die SSI (Server Side Includes) ermöglichen sowie auch für Server die nur PHP zulassen eingestellt werden.

*Wichtig: Die Komponente funktioniert erst nach der Publikation auf Ihren WEB-Server. Bei der Vorschau und bei lokaler Publikation sehen Sie nur die kleinen grünen Icons!*

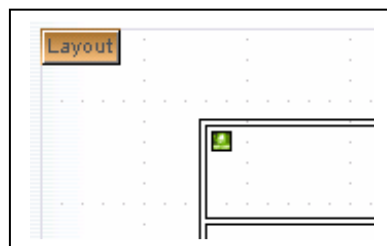
## Wie funktioniert „ZufallsText“

Sie ziehen aus der Komponenten-Liste „NOF-Camp Components“ die Komponente „Zufalls-Texte“ an die von Ihnen gewünschte Stelle:





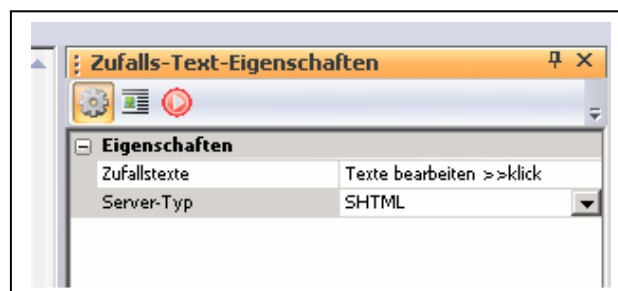
Nachdem Sie die Komponente platziert haben, erscheint ein kleines weisses Icon an der Stelle die Sie für die Ausgabe der Texte gewählt haben:



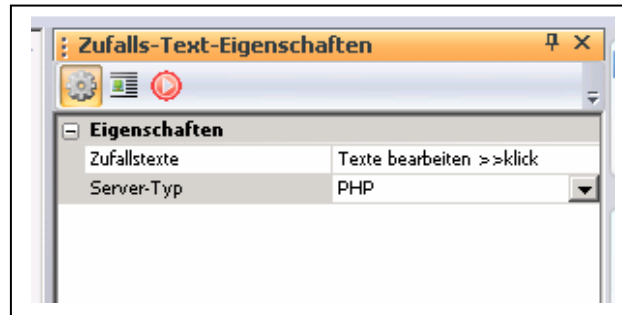
Im Fenster „Zufalls-Texte Eigenschaften“ sehen Sie nun :



Sie müssen nun den „Server-Typ“ wählen. Ist in Ihrem WEB-Paket SSI (Server Side Includes) freigeschaltet wählen Sie den Typ SHTML:



Für Server, die nur PHP erlauben, wählen Sie:



Je nach gewähltem Server-Typ wird die Seite automatisch auf .SHTML oder .PHP umgestellt und auch so publiziert.

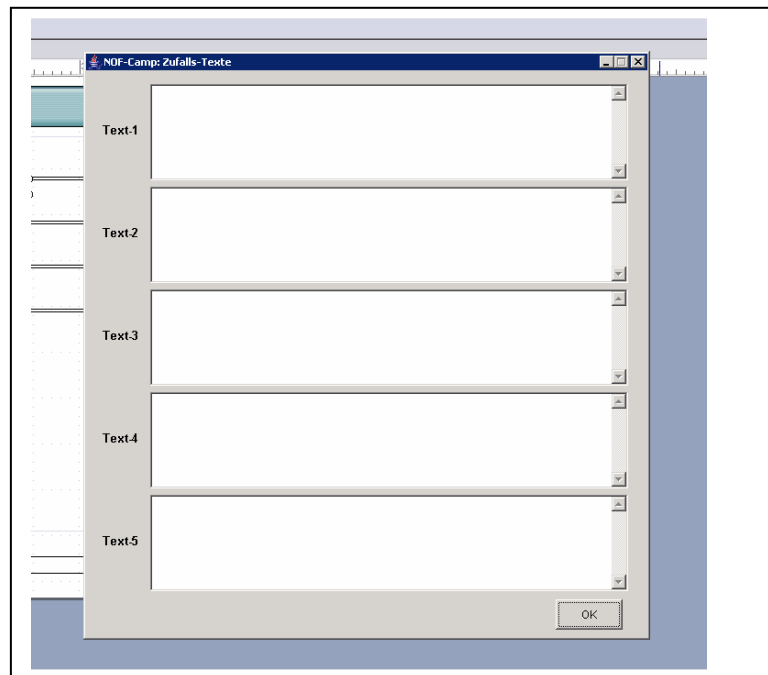
*Dies müssen Sie nur beim ersten „Zufalls-Texte“ auf der Seite machen. Alle weiteren Komponente auf der gleichen Seite übernehmen die gewählte Einstellung.*

Es müssen natürlich noch Texte erfasst werden. Dazu klicken Sie auf „Zufalls-Texte“:





Es erscheint nun das Editorfeld:



Hier geben Sie nun Ihre Texte wie in einem einfachen Editor ein. Es sind alle Zeichen zulässig (Westliche Sprachen).

Wenn Sie mit Ihren Texten zufrieden sind, drücken Sie OK und alle Texte werden gespeichert. Das Editor-Fenster wird automatisch geschlossen.

Falls Sie während des Editierens mit der Maus ein anderes Fenster aktivieren (d.h. der Zufalls-Texteditor ist nicht mehr das aktive Fenster, wird dieses geschlossen und alle Texte gespeichert.

## Was passiert bei der Publikation?

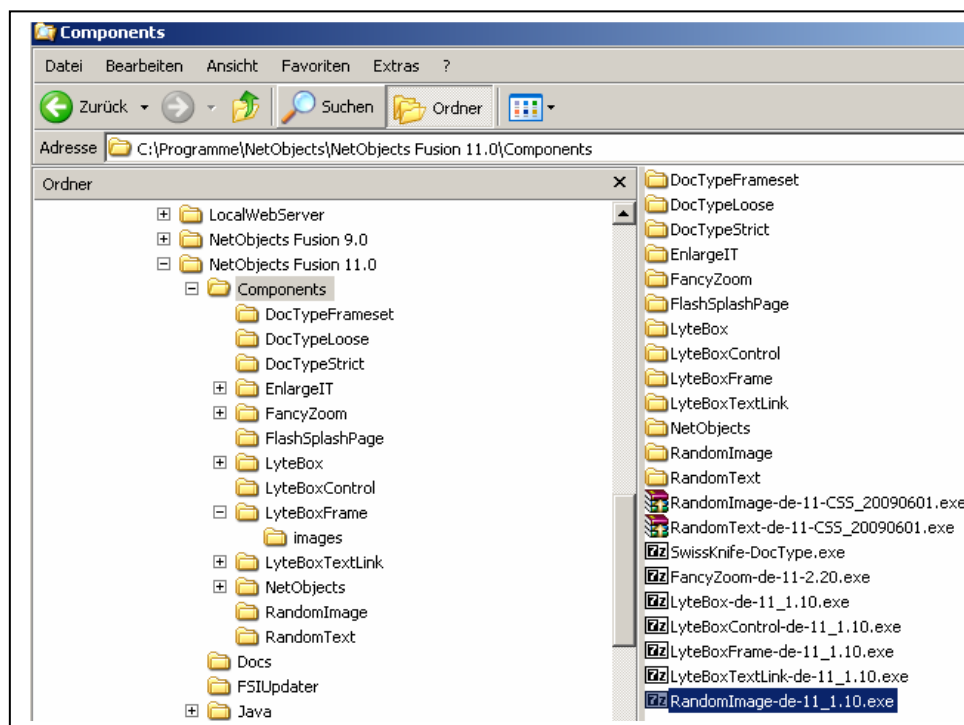
Für jede „Zufalls-Texte“-Komponente der ganzen Site wird auf dem WEB-Server im Ordner „cgi-bin“ eine spezielle Datei mit dem Namen „ZTxxxxxxxxxxxx.PHP“ angelegt, welche die Texte und den Zufallsmechanismus enthält. Der Dateiname ist einzigartig (max. 16 Mia. Möglichkeiten – sollte also reichen), so ist sichergestellt, dass die Komponentendatei eindeutig zugeordnet werden kann.

*In der publizierten HTML-Seite wird an der von Ihnen vorgegebenen Stelle die der Komponente zugehörige Datei aufgerufen. Diese erzeugt dann den Zufalls-Text.*



## INSTALLATION

Sie legen die Datei „RandomImage-de-11.exe“ in folgenden Ordner:



und führen die Datei hier. Es entsteht der Ordner „RandomImage“.

Pfad für **Vista/Win7 64bit**: .\Programme (x86)\.....

**Win7/Vista**: Exe-Datei als Administrator ausführen!

**Das war's auch schon....!**